



SparkFun ESP32 Thing Plus, DMX to LED-Shield



Artikel-Nr.:	DEV-15110
Hersteller:	SparkFun
Herkunftsland:	USA
Zolltarifnummer:	85423900
Gewicht:	0.041 kg

Das SparkFun ESP32 Thing Plus DMX to LED Shield ist der perfekte Weg, um DMX-Daten zu senden und zu empfangen. Egal, ob die Daten über die integrierte XLR-3-Buchse oder über ArtNet eingehen oder über die XLR-3-Buchse/ArtNet ausgegeben werden, mit diesem Shield haben Sie alles im Griff! Es ist der perfekte Einstieg in die Entwicklung eigener DMX-Geräte oder die Erweiterung eines bestehenden Geräts um ArtNet-Funktionen. Er erfüllt auch den DMX-Standard, der eine galvanische Trennung zwischen Steuerung und Kommunikationsseite erfordert, um Masseschleifen zu vermeiden.

Das DMX to LED Shield kann entweder über die Schraubklemmen oder über den USB-Anschluss von Ihrem Mikrocontroller, der in das Shield eingesteckt ist, mit Strom versorgt werden. Die Schraubklemme ist eine 2-polige 3,5-mm-Schraubklemme, die 26-16 AWG-Draht mit einer Bandlänge von ~5-6mm aufnehmen kann. Bitte beachten Sie, dass Sie den Shield immer mit 5V versorgen sollten, um die RS485 zu versorgen.

Die Ausgänge sind auf die bestellten Steckverbinder für APA102 LED-Streifen und LuMini-Geräte aufgeteilt. Das DMX-zu-LED-Schild ist für das SparkFun Thing Plus - ESP32 WROOM oder jedes Board mit einem Feather-Footprint ausgelegt, so dass Feathers und Feather-Wings darauf passen. Da viele Feather-Boards mit 3,3V Logik arbeiten, gibt es einen Logikpegel-Konverter zwischen dem Mikrocontroller und den LED-Datenpins, um die Poke-Home-Anschlüsse auf 5V Logik zu bringen.

Features:

- Größe (ca.): 2,625 (L) x 2,7 (B) x 1,375 (H)
- 3 Befestigungslöcher für 4-40 Schrauben
- Bestückte Buchsenleisten für die Schnittstelle zum ESP32 Thing Plus
- Schraubklemme für 5VDC Stromeingang
 - Kompatibel mit 26-16 AWG Draht
- 3-Pin-XLR-Anschlüsse
 - XLR-3-Buchse
 - XLR-3-Stecker
- Poke-Home-Stecker ermöglicht eine stabile, aber temporär adressierbare LED-Verbindung ohne Löten
 - Kompatibel mit 24-18 AWG Draht
- Optokoppler für Leistungsisolierung
 - Common Mode Rejection (CMR) bei 1000V/ μ s
- 5V DC-DC-Wandler mit Isolierung für Masseschleifen



- Ausgang: 5V bei 200 mA
- Isolationsspannung von 1 kVDC (1 Min.)
- Isolationswiderstand von 1 GΩ
- 3,3 V auf 5 V Logikwandler zwischen LED-Poke-Home-Anschlüssen und Feather-Headern

Dokumente:

- [Get Started with the SparkFun ESP32 DMX to LED Shield Guide](#)
- [Schaltplan](#)
- [Eagle-Dateien](#)
- [Anleitung zum Anschluss](#)
- Arduino-Bibliotheken:
 - [SparkFun DMX Arduino Library](#)
 - [ArtnetWifi Arduino Bibliothek](#)
 - [ESP32 Servo Library](#)
- [GitHub Product Repository](#)

Weitere Bilder:

