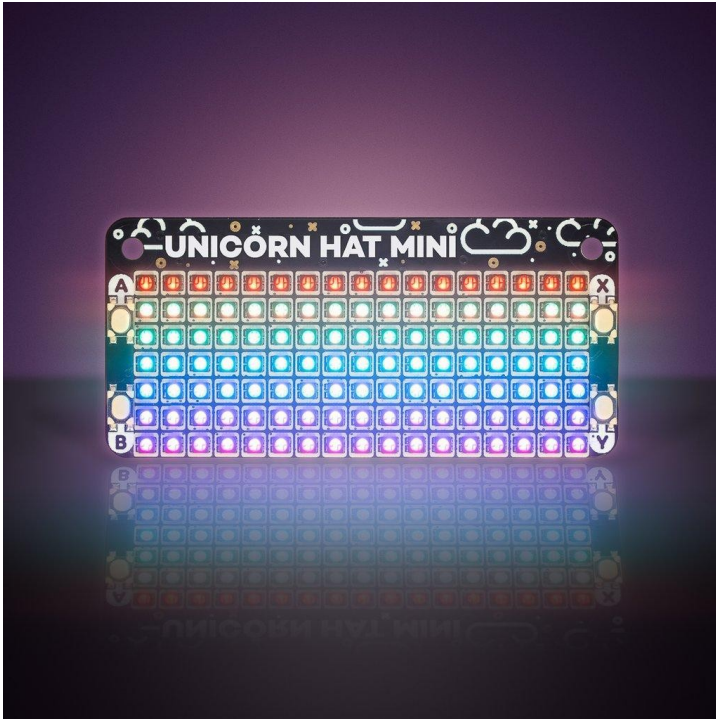




## Pimoroni Unicorn HAT Mini



PIMORONI

|                  |                |
|------------------|----------------|
| Artikel-Nr.:     | PIM498         |
| Hersteller:      | Pimoroni       |
| EAN:             | 0606034880948  |
| Herkunftsland:   | Großbritannien |
| Zolltarifnummer: | 85414100       |
| Gewicht:         | 0.025 kg       |

Über hundert RGB-LEDs, alle einzeln steuerbar, und vier taktile Tasten. Es ist der ultimative Regenbogengenerator im Taschenformat für den Raspberry Pi!

Der Unicorn HAT Mini besteht aus einer 17x7 Matrix von RGB-LEDs, die sowohl in Farbe *als auch* Helligkeit gesteuert werden können, um Animationen, Texte, einfache Bilder und mehr anzuzeigen. Die vier taktilen Tasten sind sehr nützlich, um die Farbe oder Helligkeit der LEDs zu steuern, aber auch für einfache Spiele oder was auch immer du willst.

Es gibt keine fummeligen Lötarbeiten, denn der Header ist bereits angebracht. Stecke ihn einfach auf deinen Raspberry Pi und fange an, schneller Regenbögen zu erzeugen, als du "Richard von York hat vergeblich gekämpft" sagen kannst.

### Features

- 17x7 Matrix aus RGB-LEDs (119 insgesamt)
- Individuelle Farb-/Helligkeitssteuerung für jede LED
- [Holtek HT16D35A LED Matrix Treiber Chip](#) (x2)
- Vier taktile Tasten
- Mini HAT-Format Platine
- Fertig montiert (kein Löten erforderlich)
- Kompatibel mit allen Raspberry Pi-Modellen mit 40-poliger Stiftleiste
- [Python-Bibliothek](#)
- Abmessungen: 65x30x10mm

### Software

Wir haben ein [Python-Bibliothek für Unicorn HAT Mini](#), mit der du ganz einfach die Farbe und Helligkeit einzelner LEDs steuern, Bilder oder Tests anzeigen, Spiele machen und mehr kannst. Es gibt einige wirklich lustige Beispiele dafür, wie man die Knöpfe für Spiele verwenden kann, z. B. Simon Says und ein lustiges kleines Spiel wie Columns mit bunten, fallenden Blöcken.

### Hinweise

Der Unicorn HAT Mini verwendet keine adressierbaren NeoPixel oder DotStar-LEDs, sondern nicht-smarte RGB-LEDs wie unser Unicorn HAT HD, die von zwei LED-Matrix-Treiberchips (dem Holtek HT16D35A) angesteuert werden.



Da sich die Pixel und der Treiberchip von all unseren anderen Unicorn-Boards (Unicorn HAT, Unicorn pHAT, Unicorn HAT HD, Unicorn) unterscheiden, können Beispiele und Code, die für diese anderen Boards geschrieben wurden, nicht direkt ausgeführt werden, ohne dass der Code vorher ein paar Anpassungen erfährt.

## Weitere Bilder:

