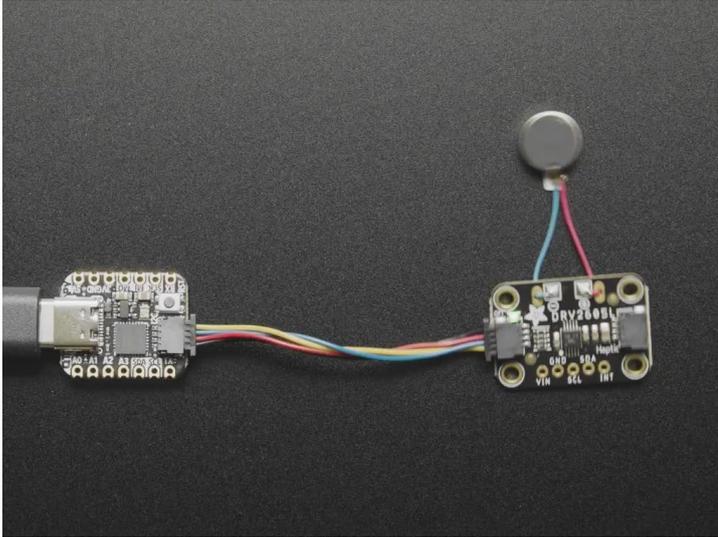




Adafruit DRV2605L Controller für haptische Motoren



| | |
|------------------|----------|
| Artikel-Nr.: | ADA2305 |
| Hersteller: | Adafruit |
| Herkunftsland: | USA |
| Zolltarifnummer: | 85423119 |
| Gewicht: | 0.002 kg |

Der DRV2605 von TI ist ein schicker kleiner Motortreiber. Anstatt einen Schritt- oder Gleichstrommotor anzusteuern, ist er speziell für die Ansteuerung von **haptischen** Motoren - Buzzer und Vibrationsmotoren - konzipiert. Normalerweise würde man diese Art von Motoren einfach ein- und ausschalten, aber dieser Treiber hat die Fähigkeit, verschiedene *Effekte* zu erzielen, wenn er einen Vibrationsmotor ansteuert. Zum Beispiel kann man den Vibrationspegel hoch- und runterfahren, 'Klick'-Effekte, verschiedene Summer-Pegel, oder sogar die Vibration einem Musik-/Audio-Eingang folgen lassen.

Dieser Chip wird über I2C gesteuert - nach der Initialisierung kann eine 'Kette' von mehreren Effekten im Speicher des Chips aneinandergereiht werden, die dann nacheinander ausgelöst werden. Die eingebauten Effekte sind viel, viel schöner als nur 'an' und 'aus' und werden Ihr haptisches Projekt viel schöner machen.

Laut der Produktseite kann es sowohl mit Motoren vom Typ LRA (Linear Resonance Actuator) als auch ERM (Eccentric Rotating Mass) verwendet werden aber wir haben es nur mit unserem kleinen Vibrations-Pancake ERM verwendet.

Wir haben diesen netten Chip auf ein Breakout-Board gepackt. Er funktioniert sowohl mit 3V als auch mit 5V Strom/Logik, [wir haben Code speziell für CircuitPython und Arduino](#), aber die Portierung auf jeden I2C-fähigen Prozessor sollte recht einfach sein. Probieren Sie es aus und lassen Sie es krachen!

Weitere Bilder:

