

USB 2.0 Kameramodul 5,04 Megapixel 80° Fixfokus



DELOCK
we move the world

Artikel-Nr.:	D96368
Hersteller:	Delock
EAN:	4043619963683
Zolltarifnummer:	85258019
Gewicht:	0.04 kg

Kurzbeschreibung:

Das Delock USB 2.0 Kameramodul bietet in sehr kompakter Bauform eine hohe Auflösung bei geringem Stromverbrauch. Es ist ideal für den Einbau in Industriekomponenten wie IPCs, Embedded Systemen, Sensoren, Notebooks, Smartphones, Tablets sowie im Gerätebau geeignet. Die Verwendung eines lichtempfindlichen Sensors mit rückwärtiger Belichtung (BSI) erweitert den Anwendungsbereich dieses Moduls.

Spezifikation:

- Anschluss: USB 2.0 5 Pin Buchse SMT, 1mm Pitch
- Auflösung: 5,04 Megapixel
- Mit optischem IR Filter
- Standard SCCB Schnittstelle (I²C Bus)
- Unterstützt Ausgangsdaten RAW RGB, RGB565/555/444, CCIR656, YUV422/420, YCbCr422 und Komprimierung
- Maximale Auflösung: QSXGA (2592 x 1944)
- Automatische Bildkontroll-Funktionen
- Automatische Belichtungskontrolle (AEC)
- Automatischer Weißabgleich (AWB)
- Automatischer Band Filter (ABF)
- Automatische Schwarzwertkalibrierung (ABLC)
- Bildqualitätskontrolle mit Farbsättigung, Gamma, Schärfe, Linsenkorrektur, automatischem Ausblenden von defekten Pixeln, Rauschunterdrückung und automatischer 50/60 Hz Kunstlichterkennung
- Unterstützt Skalierung
- Stromverbrauch:
Sensor inaktiv: 90 mA
Sensor aktiv: 430 mA ± 5 mA @ 640 x 480 Pixel
- Betriebsspannung: 5 V DC
- Betriebstemperatur: 5 °C ~ 50 °C
- Relative Luftfeuchtigkeit während des Betriebes: max. 80 %
- Sensorgröße: 1/4 Zoll
- Empfindlichkeit: 0,6 V (lx s)
- Signal-Rauschabstand: 36 dB
- Dynamikbereich: 68 dB
- Fixfokus: 0,3 m ~ unendlich
- Blendenwert: F/2,5
- Frameraten:
30 fps @ HVGA, VGA, XGA, 720p, QVGA

15 fps @ UXGA, 1080p, QXGA

7 fps @ 2592 x 1944

- Maße (LxBxH): ca. 60 x 8 x 13 mm

Systemvoraussetzung:

- PC mit UVC Support
- Windows Vista/ 7/ 8/ 10,
- DirectX 9.0c oder höher
- Linux 2.6.15 oder höher mit Video4Linux
- Minimum CPU P4 1,4 GHz, 512 MB RAM

Packungsinhalt:

- Kameramodul
- CD mit Handbuch

Weitere Bilder:

