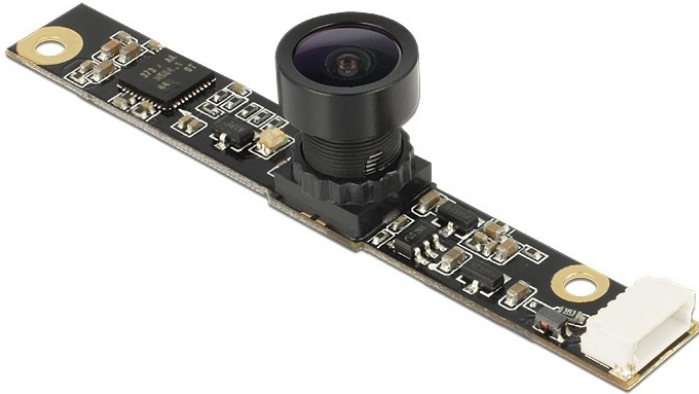


USB 2.0 IR Kameramodul 5,04 Megapixel 80° V5 Fixfokus



DELOCK®
we move the world

Artikel-Nr.:	D96367
Hersteller:	Delock
EAN:	4043619963676
Zolltarifnummer:	85258019
Gewicht:	0.04 kg

Kurzbeschreibung:

- USB 2.0 high speed, 5,04 Mega Pixel - Resolution 160x144 - 2592x1944 / 30 - 7,5 fps - F:2,9 - autom.
Belichtungskontrolle+Weißabgl. - Formate: YUY2, RGB24, I420 - Standard USB video class device UVC - Win XP(SP2)/Vista, Linux ab 2.6.15 - Mac OS ab 10.4.8; ab P4 1,4 128MB - opt. cable A95843 +A95878- Gewicht 4 g ? mechanisch und anslußtechnisch kompatibel zu 95933

Spezifikation:

- Anschluss: USB 2.0 5 Pin Buchse SMT, 1mm Pitch
- Auflösung: 5,04 Megapixel
- Kein optisches IR Filter
- Standard SCCB Schnittstelle (I²C Bus)
- Unterstützt Ausgangsdaten RAW RGB, RGB565/555/444, CCIR656, YUV422/420, YCbCr422 und Komprimierung
- Maximale Auflösung: QSXGA (2592 x 1944)
- Automatische Bildkontroll-Funktionen
- Automatische Belichtungskontrolle (AEC)
- Automatischer Weißabgleich (AWB)
- Automatischer Band Filter (ABF)
- Automatische Schwarzwertkalibrierung (ABLC)
- Bildqualitätskontrolle mit Farbsättigung, Gamma, Schärfe, Linsenkorrektur, automatischem Ausblenden von defekten Pixeln, Rauschunterdrückung und automatischer 50/60 Hz Kunstlichterkennung
- Unterstützt Skalierung
- Stromverbrauch:
Sensor inaktiv: 90 mA
Sensor aktiv: 430 mA ± 5 mA @ 640 x 480 Pixel
- Betriebsspannung: 5 V DC
- Betriebstemperatur: 5 °C ~ 50 °C
- Relative Luftfeuchtigkeit während des Betriebes: max. 80 %
- Sensorgröße: 1/4 Zoll
- Empfindlichkeit: 0,6 V (lx s)
- Signal-Rauschabstand: 36 dB
- Dynamikbereich: 68 dB
- Fixfokus: 0,3 m ~ unendlich
- Blendenwert: F/2,5
- Frameraten:
30 fps @ HVGA, VGA, XGA, 720p, QVGA1

15 fps @ UXGA, 1080p, QXGA

7 fps @ 2592 x 1944

- Maße (LxBxH): ca. 60 x 8 x 13 mm

Systemvoraussetzung:

- PC mit UVC Support
- Windows Vista/ 7/ 8/ 10,
- DirectX 9.0c oder höher
- Linux 2.6.15 oder höher mit Video4Linux
- Minimum CPU P4 1,4 GHz, 512 MB RAM

Packungsinhalt:

- Kameramodul
- CD mit Handbuch

Weitere Bilder:

