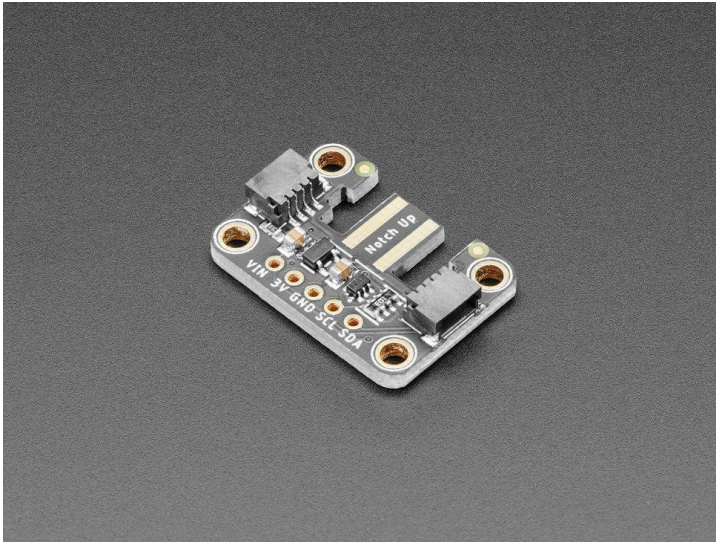


Adafruit Wii Nunchuck Breakout Adapter



Artikel-Nr.:	ADA4836
Hersteller:	Adafruit
EAN:	W20361-B
Herkunftsland:	USA
Zolltarifnummer:	85340011
Gewicht:	0.003 kg

Graben Sie den alten Wii-Controller aus und verwenden Sie ihn als eleganten Controller für Ihren nächsten Roboter, wenn Sie möchten. Der Adafruit Adafruit Wii Nunchuck Breakout Adapter passt genau in den Wii-Anschluss und führt die Pegelverschiebung und die Leistungsregelung durch, die benötigt werden, um den Controller mit jedem Mikrocontroller oder Mikrocomputer zu verwenden.

Die Wii-Controller verwenden eine Standard-I2C-Schnittstelle, und [es gibt sowohl für Arduino](#) als auch für [CircuitPython/Python bestehenden Code für eine schnelle Integration](#) mit einem Arduino UNO, Feather oder sogar einem Raspberry Pi. Wir verwenden diese gerne mit dem Wii Nunchuck, da man so einen X-Y-Joystick, zwei Tasten und einen Beschleunigungssensor in einem handlichen Paket bekommt. Alle Daten werden über die I2C-Adresse 0x53 übertragen, und die Adresse kann nicht geändert werden.

Wir verwenden extra dicke 2.0mm Platinen für dieses Breakout, und haben Aussparungen für die Grabber-Notches gemacht, so dass die Controller-Verbindung fest sitzt, und nicht klappert oder sich löst!

Um die Verwendung so einfach wie möglich zu machen, haben wir dieses Breakout im Stemma QT Formfaktor erstellt. Sie können entweder ein Breadboard oder die **SparkFun qwiic-kompatiblen STEMMA QT**-Anschlüsse verwenden, und die Kompatibilität mit 5V-Spannungspegeln, wie sie auf Arduinos zu finden sind, sowie 3,3V-Logik, die von vielen anderen Boards wie dem Raspberry Pi oder unseren Feathers verwendet wird.

Nicht im Lieferumfang enthalten ist der Wii Nunchuck Controller, dieser ist separat erhältlich.

Weitere Bilder:

