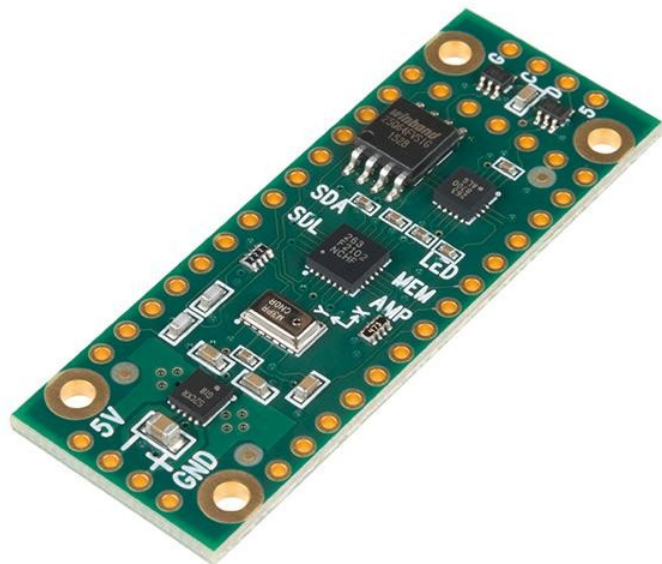




PJRC

Artikel-Nr.:	DEV-13995
Hersteller:	PJRC
Herkunftsland:	USA
Zolltarifnummer:	85423100
Gewicht:	0.004 kg

Das Teensy Prop Shield ist für die Herstellung von interaktiven Licht- und Soundeffekten auf kleinen, handgehaltenen Requisiten und tragbaren Kostümen gedacht. Dieses Shield verfügt über 10DoF (Degrees of Freedom) Bewegungssensoren, einen 2W-Audioverstärker, schnelle 5V-Puffer zur Ansteuerung von APA102-LEDs und einen 8MB-Flash-Speicher. Diese kleine Platine ist etwa so groß wie der Teensy 3.2, nur etwas länger, um Platz für Befestigungslöcher und Anschlüsse für Strom, Lautsprecher und LEDs zu schaffen.

Die Krönung des Teensy Prop Shields sind natürlich die 10DoF-Sensoren von Freescale. Die Sensor-Suite des Boards besteht aus einem FXOS8700CQ 6-Achsen-Linearbeschleunigungsmesser und Magnetometer, einem FXAS21002C 3-Achsen-Digital-Winkelgeschwindigkeits-Gyroskop und einem MPL3115A2 Präzisions-Druck-/Höhen- und Temperaturmesser.

Das ist aber noch nicht alles! Das Teensy Prop Shield wurde mit einer ganzen Reihe weiterer Funktionen ausgestattet. Sie brauchen einen Verstärker? Das Teensy Prop Shield verfügt über einen solchen mit einer Leistung von 2W und kann 4 oder 8 Ohm Lautsprecher ansteuern. Außerdem verfügt das Prop Shield über 5V-Puffer, um Daten an adressierbare LEDs vom Typ Dotstar oder APA102 zu senden. Es hat auch einen onboard 8MB Flash-Speicher, gedacht für die Speicherung von Soundclips und Bildern, Logging-Daten und viele andere Anwendungen.

Hinweis: Wenn Sie eine günstigere Platine als diese Version des Prop Shields suchen, sollten Sie sich stattdessen die [günstige \(LC\) Version](#) ansehen!

Merkmale:

- Bewegungssensoren -- Ermöglichen bewegungsinteraktives Licht und Ton
- Audio-Verstärker -- Klare Qualität der Audioausgabe an einen kleinen Lautsprecher
- Schneller LED-Treiber -- Treibt APA102 / Dotstar-LEDs für farbenfrohe Beleuchtung mit schneller Reaktion
- Flash-Speicher -- 8MB Speicher für Bilder, Soundclips und Datenprotokollierung

Dokumente:

- [Produktseite](#)

