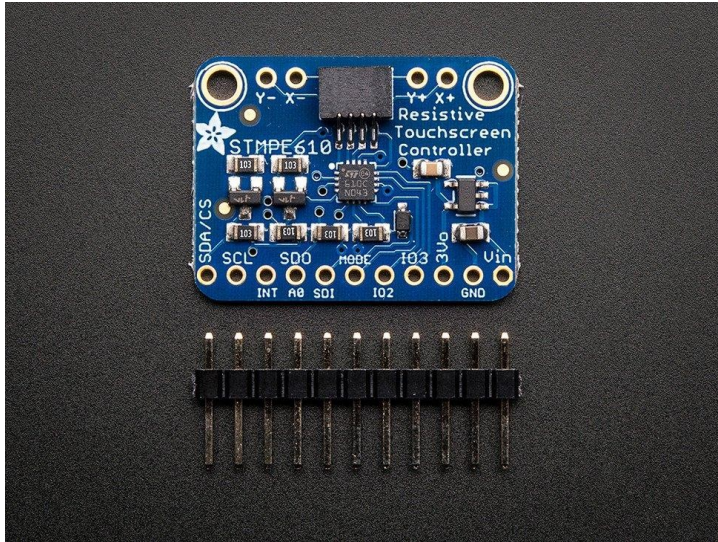


Adafruit Controller für Resistive Touch Screens - STMPE610



Artikel-Nr.:	ADA1571
Hersteller:	Adafruit
Herkunftsland:	USA
Zolltarifnummer:	85423119
Gewicht:	0.004 kg

Wird der Touchscreen Ihres Bildschirms zu empfindlich? Resistive Touchscreens sind unglaublich beliebt als Overlays für TFT- und LCD-Displays. Das einzige Problem ist, dass sie einen Haufen analoger Pins benötigen und Sie diese ständig abfragen müssen, da die Overlays selbst im Grunde nur große Potentiometer sind. Wenn Ihr Mikrocontroller keine analogen Eingänge hat, oder Sie einfach nur einen eleganteren Controller wollen, ist der STMPE610 eine gute Möglichkeit, dieses Problem zu lösen.

Auf diesem Breakout-Board befindet sich der STMPE610, der sowohl eine I2C- als auch eine SPI-Schnittstelle zur Verfügung hat. Außerdem gibt es einen Interrupt-Pin, mit dem Sie Ihrem Mikrocontroller oder Mikrocomputer anzeigen können, wenn eine Berührung erkannt wurde. Wir haben den Chip mit einem 3V-Spannungsregler und Level-Shifting ausgestattet, so dass er sicher mit 3V- oder 5V-Logik betrieben werden kann. Der Chip hat ein schönes Design und liefert sehr stabile und präzise Messwerte. Wir haben festgestellt, dass es auch viel schneller ist, als zu versuchen, alle Messwerte auf einem Arduino zu machen.

Bei den Bildschirmen, die FPC-Kabel mit 1 mm Abstand haben, können Sie das Kabel direkt in den Anschluss stecken. Die meisten mittleren/großen Touchscreens haben diese Art von Stecker. Wenn Sie eine andere Art von Touchscreen haben, sind die vier X/Y-Kontakte auf 0,1" Pitch Breakouts verfügbar, so dass Sie sie von Hand löten oder verdrahten können.

Der Einstieg ist super einfach mit unserer gut geschriebenen STMPE610 [Arduino-Bibliothek](#), die I2C, Hardware SPI und Software SPI unterstützt. Schließen Sie einen beliebigen 4-Draht-Resistiv-Touchscreen mit 1mm Raster an den integrierten FPC-Anschluss an. Wenn Sie den Bildschirm berühren, erhalten Sie Messwerte auf der seriellen Konsole. Die Verdrahtungsinformationen sind in der Beispielskizze enthalten.

Weitere Bilder:

