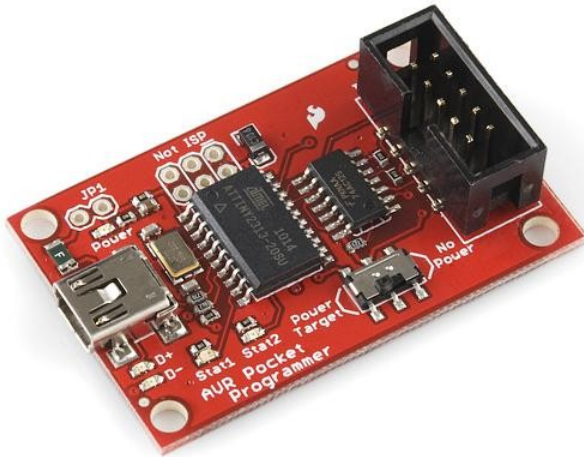


SparkFun Pocket AVR Programmer



Artikel-Nr.:	PGM-09825
Hersteller:	SparkFun
Herkunftsland:	USA
Zolltarifnummer:	85340000
Gewicht:	0.017 kg



uDiese neue Version verwendet einen SMD 5x2 Header. Dies ist ein einfach zu bedienender USB AVR Programmer. Er ist preiswert, einfach zu bedienen, funktioniert hervorragend mit [AVRDude](#) und wurde ausgiebig auf einem Windows-Desktop getestet. Basiert auf Dick Streefland's [USBtiny](#) und Limor Fried's [USBtinyISP](#). Dies ist ein kostengünstiges Programmiergerät, das für Menschen mit einem knappen Budget entwickelt wurde.

Dieses Programmiergerät funktioniert sehr gut für ATmega168 und ATmega328 und sollte mit allen AVR-Mikrocontrollern funktionieren, die von AVRDUDE unterstützt werden. Der zu programmierende Mikrocontroller kann jeder AVR mit 64K oder weniger Flash sein. Der ATmega328 auf einem Arduino Uno oder RedBoard funktioniert perfekt, aber der ATmega2560 eines Arduino Mega nicht.

Dieses Board ist gepuffert und stromgeschützt, so dass Sie einige wirklich böse Dinge mit dem Programmiergerät machen können, ohne es zu töten. Es ist schnell! Eine der besten Eigenschaften dieses Boards ist die Möglichkeit, das Target (bis zu 500mA) vom Programmer aus zu versorgen.

Hinweis: Dieses Produkt ist eine Zusammenarbeit mit Limor Fried. Ein Teil jedes Verkaufs geht zurück an sie für den Produktsupport und die weitere Entwicklung.

Hinweis: Der Treiber-Link wurde unten aktualisiert, um Windows 7 kompatibel zu sein.

Enthält:

- 1x Pocket AVR Programmer
- 1x AVR Programmierkabel

Features:

- Standard AVR ISP-Programmiergerät
- ATtiny2313 mit vorinstallierter USBtiny-Firmware
- Gepufferter Ausgang
- PTC-gesicherter Strom
- Programmierer kann Target mit Strom versorgen
- Unterstützt ATmega168/328 und viele andere

- Zwei Status-LEDs
- Unterstützt sowohl 10-polige als auch 6-polige Targets (Kabel im Lieferumfang enthalten)

Dokumente:

- [Schaltplan](#)
- [Anschlussanleitung](#)
- [Windows-Treiber](#)
- [Firmware](#) basierend auf USBtiny (im spi-Verzeichnis 'make all' eingeben).
- [Eagle-Dateien](#) (lizenziert unter [CC v3.0 Share-Alike](#))
- [GitHub](#) (Design-Dateien & Beispiel-Code)

Weitere Bilder:

