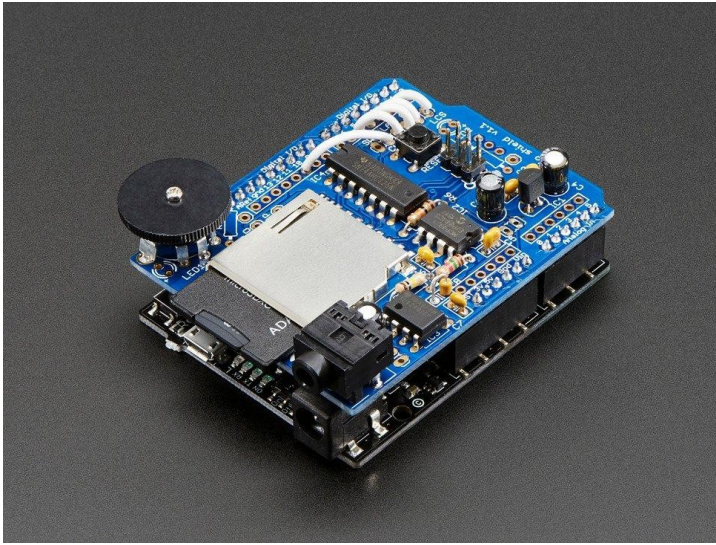


Adafruit Wave Shield für Arduino Kit



Artikel-Nr.:	ADA94
Hersteller:	Adafruit
Herkunftsland:	USA
Zolltarifnummer:	85429000
Gewicht:	0.6 kg

Das Hinzufügen von hochwertigem Audio zu einem elektronischen Projekt ist erstaunlich schwierig. Hier ist ein Schild für Arduino 328's, das dieses Problem löst. Es kann bis zu 22KHz 12bit unkomprimierte Audiodateien beliebiger Länge abspielen. Es ist kostengünstig und als einfach zu bauender Bausatz erhältlich. Er hat einen integrierten DAC, Filter und Operationsverstärker für eine hohe Ausgangsqualität. Die Audiodateien werden von einer SD/MMC-Karte gelesen, die in fast jedem Geschäft erhältlich ist. Die Lautstärke kann mit dem eingebauten Daumenrad-Potentiometer geregelt werden.

Dieses Shield ist ein Bausatz und wird mit allen Teilen geliefert, die Sie zum Bau benötigen.

Arduino, SD-Karte, Werkzeuge, Lautsprecher und Kopfhörer sind nicht enthalten. Es ist ziemlich einfach zu bauen und jeder mit einem erfolgreichen Lötprojekt unter dem Gürtel sollte in der Lage sein, es zu bauen.

Das Shield wird mit einer Arduino-Bibliothek für die einfache Verwendung geliefert; ziehen Sie einfach unkomprimierte Wave-Dateien auf die SD-Karte und stecken Sie sie ein. Verwenden Sie dann die Bibliothek, um Audio abzuspielen, wenn Tasten gedrückt werden, wenn ein Sensor auslöst oder wenn serielle Daten empfangen werden, usw. Audio wird *asynchron* als Interrupt abgespielt, so dass der Arduino Aufgaben ausführen kann, während das Audio abgespielt wird.

- Kann beliebige unkomprimierte 22KHz 16bit (auf einem 12bit DAC), mono Wave (.wav) Dateien von beliebiger Größe abspielen. Es ist zwar keine CD-Qualität, aber sicherlich gut genug, um Musik abzuspielen, gesprochenes Wort oder Audioeffekte zu haben. [Hören Sie sich das Demo-Video/Audio auf der Webseite an](#)
- Ausgang ist mono, in L- und R-Kanäle, Standard 3,5 mm Kopfhörerbuchse und ein Anschluss für einen Lautsprecher, der eingeschaltet wird, wenn der Kopfhörer nicht eingesteckt ist
- Dateien werden von einer FAT16/FAT32-formatierten SD/MMC-Karte gelesen
- Mitgelieferte Bibliothek und Beispiele machen das Abspielen von Audio einfach
- Bitte beachten Sie, dass die Bibliothek ziemlich sperrig ist und 10K Flash und mehr als 1/2 K RAM für die Pufferung von Audio benötigt. Sie funktioniert gut mit jedem ATmega328-basierten Arduino (Duemilanove, Uno oder kompatibel).
- **Dieses Schild ist nicht Zero, Due, Mega oder Leonardo kompatibel! (Nur zur Verwendung mit '328-basierten Arduinos)**

Weitere Informationen, einschließlich Design-Hinweisen, Schaltplänen, Bibliothek, Beispielen, etc. finden Sie auf der [Wave Shield Webseite](#)

Weitere Bilder:

