



|                         |              |
|-------------------------|--------------|
| <b>Artikel-Nr.:</b>     | MAKMAK-C     |
| <b>Hersteller:</b>      | Makey Makey  |
| <b>EAN:</b>             | 713757965125 |
| <b>Herkunftsland:</b>   | China        |
| <b>Zolltarifnummer:</b> | 84715000     |
| <b>Gewicht:</b>         | 0.191 kg     |

Das Makey Makey STEM-Kit ist eine ansprechende, praktische Möglichkeit, Kinder und Studenten ab 8 Jahren an die STEM-Prinzipien zu führen. Egal, ob im Klassenzimmer oder durch Heim-Lernen oder distanzierteres Lernen - das Makey Makey-Classik-Kit führt die Schüler mit unterhaltsamen Lernplänen in die grundlegenden Prinzipien der Programmierung ein. Mithilfe von Objekten wie Obst, Play-doh und anderen leitfähigen Materialien aus dem Haus oder Klassenzimmer können Kinder durch unterhaltsame Projekte wie das Erstellen eines Bananen-Klaviers zu ihren eigenen Game Controllern einfache Schaltkreise erlernen. Die Schüler benötigen keine Vorkenntnisse in der Programmierung, um Makey Makey zu verwenden, und es ist keine zusätzliche Software erforderlich, da Makey Makey direkt mit Windows- und Mac-Betriebssystemen kompatibel ist.

Das Makey Makey STEM-Paket verwendet Krokodilklemmen und Steckverbinderdrähte, um einen Stromkreis zu vervollständigen und die Konzepte von Leitern, Isolatoren und Widerständen einzuführen, indem Kinder dazu ermutigt werden, verschiedene Materialien und Objekte in ihren Stromkreisen wie Bananen, Play-doh oder sogar jemand anderes in der Hand zu verwenden. Ihre Kreativität ist ihre Führung von da an, ganz gleich, ob sie ein spielbares Instrument zeichnen oder einen eigenen einzigartigen Spielcontroller erstellen oder sogar ein Touchpad erstellen, das ihnen hilft, ein Bild von ihren Haustieren zu erfassen.

Makey Makey verwendet Scratch, eine blockbasierte Visual Programming Language und Website, um junge Köpfe in die Programmierung und Codierung einzuführen. Die Drag-and-Drop-Schnittstelle macht das Programmieren einfach, sodass Kinder ihr Programm in einfachen Schritten visualisieren und die Funktionalität durch kreative Ideen erkunden können. Die Schüler können auch lernen, MakeCode Arcade zu verwenden, eine weitere blockbasierte Programmiersprache, die auch JavaScript-Code zum Erstellen von Spielen enthält. Sobald die Schüler gelernt haben, Spiele in MakeCode Arcade zu codieren, können sie mit ihrem Makey Makey-Kit ihren eigenen Controller erstellen und spielen.

Das Makey Makey Classic Kit umfasst:

- 1 x Makey Makey-Platine
- 1 x USB-Kabel
- 7 x Krokodilklemmen
- 6 x Steckverbinderdrähte
- 1 x Anleitung mit Visual Project Guide
- Online-Dokumentation

## Verfügbare Downloads:

[Download Datenblatt\\_Datasheet](#)

## Weitere Bilder:

