

## Pimoroni 32bit Dev Konsolen Kit

**PIMORONI**

|                  |               |
|------------------|---------------|
| Artikel-Nr.:     | PIM535        |
| Hersteller:      | Pimoroni      |
| EAN:             | 0769894016763 |
| Herkunftsland:   | China         |
| Zolltarifnummer: | 84733080      |
| Gewicht:         | 0.5 kg        |

Eine voll ausgestattete, **retro-inspirierte Handheld-Konsole mit Open-Source-Firmware.**

Erstelle deinen eigenen Plattformer, Side-Scroller, Racer ... was auch immer! 32bit ist ein moderner Handheld, der für Homebrew-Hacking entwickelt wurde. Es ist das Produkt unseres dritten Kickstarter-Projekts und unser erster Vorstoß in die Welt der hackbaren Handhelds.

Die 32bit-Hardware hat alle Funktionen, die du von einer Entwicklerkonsole erwartest, die von einem Haufen Retro-Spiele-Enthusiasten erdacht wurde, die irgendwie Zugang zu einer ausgefallenen Produktionslinie bekommen haben -

- Vollfarbiger 3,5"-Bildschirm (320x240) mit retro-angepasstem Seitenverhältnis.
- Schneller 480MHz ARM Cortex-M7 Prozessor im Inneren!
- Qualitäts-D-Pad, ABXY, Home/Menü-Tasten und ein Analogstick.
- Ein microSD-Kartenslot ergänzt die eingebauten 32 MB Flash-Speicher.
- Eingebauter Beschleunigungssensor, um körperliche Bewegungen in deine Spiele einzubauen.
- Eingebauter Lautsprecher und Verstärker für überragende Pieptöne, Triller und \*hier Münzsammelgeräusche einfügen\*.
- Eigenes, spritzgegossenes Gehäuse.

Die Hardware wird von einem großartigen SDK unterstützt, das dank der engagierten und kontinuierlichen Bemühungen der [32bit Community](#) entwickelt wurde. Mit dem [32bit C/C++ SDK](#) können Spiele für mehrere Plattformen (Linux, Windows, macOS, 32bit und jetzt auch PicoSystem) kompiliert werden. Damit ist es möglich, deine Kreationen auf Seiten wie itch.io zu veröffentlichen, damit die ganze Welt sie genießen kann. Als Vorgeschmack kannst du dir das hervorragende [Super Square Bros](#) von Scorpion Games ansehen (oder du findest weitere Spiele und Demos auf [Blithub](#)).

Bitte beachte, dass die Verfügbarkeit des STM32-Chips im Moment sehr unsicher ist (siehe die jüngsten Verzögerungen bei PlayDate und Steam Deck!). Daher können wir nicht versprechen, wie die Verfügbarkeit des 32bit in Zukunft aussehen wird. Wenn du also darauf gewartet hast, einen OG blit zu kaufen, solltest du das lieber früher als später tun.

### Spezifikationen

- STM32H750VB Cortex-M7 Prozessor (480MHz, 1MB SRAM, Hardware-Gleitkomma) ([Datenblatt](#))
- 32MB Flash über die QSPI-Schnittstelle, die XiP (execute-in-place) unterstützt
- 3,5" 320x240 16-bit IPS TFT Display
- MicroSD-Kartensteckplatz



- 0,5-W-Lautsprecher mit Mono-Audio-Verstärker
- ~~Analoger Joystick, D-Pad, vier Aktionstasten und zwei Systemtasten~~
- LIS3DHTR triaxialer Beschleunigungssensor
- Micro-B USB-Anschluss zum Programmieren und Aufladen
- Akku mit 1200 mAh (gut für mehr als 4 Stunden Spielzeit!)
- [32blit C/C++ SDK](#)

Mit einer Größe von 150mm x 65mm und einem Gewicht von ca. 250 Gramm ist er außerdem super-portabel und passt leicht in deine Tasche oder deinen Rucksack!

## Ressourcen

- [Soeben hast du deinen 32blit erhalten](#)
- [Bau und Betrieb mit 32blit](#)
- Starte dein eigenes Projekt mit der [32blit boilerplate](#)
- Finde Spiele/Demos auf <https://bliithub.co.uk/> oder <https://cupboard.daftgames.net/32blit/>
- Schließe dich der 32blit-Community auf [discord](#) oder [forums](#) an.

## Weitere Bilder:

